

FÊTE DE LA SCIENCE 2026
L'OFFRE PROGRAMMATIQUE DE LA MMSH & DES LABORATOIRES ASSOCIÉS
(CCJ – LAMPEA – TDMAM)

PROGRAMME MMSH

RENDEZ-VOUS 1

VENDREDI 2, SAMEDI 3 ET DIMANCHE 4 OCTOBRE 2026

(100 % scolaires le 2 ; tous publics les 3 et 4 octobre)

Village des sciences d'Aix - Parc Saint Mitre - Aix-en-Provence

La Supérette des idées reçues / The real Fake Store

Animation grand public

Dans les deux espaces dédiés (25 et 20 m²), laissez-vous surprendre par le dispositif immersif de la Supérette des idées reçues puis venez jouer et débattre dans les sessions ateliers-jeux.

La supérette, évoquant un à plusieurs rayon(s) de produits de consommation courante, détourne avec humour et ironie les codes et usages d'une société de consommation qui s'impose à tous. Il en fait un espace citoyen et culturel d'exercice de l'esprit critique.

Les produits présentés, joyeux, drôles et percutants, sont autant d'invitations à décrypter les mécanismes de la désinformation, à débattre collectivement et à explorer les outils à notre disposition pour une meilleure compréhension du monde.

La plateforme éponyme (sur le modèle d'une e-boutique) propose, au format virtuel, une expérience comparable tout en permettant d'approfondir les notions abordées et d'accéder à un large panel de ressources.

Ce projet collaboratif et participatif au long cours contribue à lutter contre la désinformation et les discriminations, mais aussi à repenser les modalités de médiation tous publics.

Jeux pédagogiques associés (en atelier)

Choix 1 : Monopoly des inégalités

Durée : 2h (2 demi-classes en simultané)

Horaires et lieux : 9h30h-11h30 ; 13h30-15h30

il s'agit d'un jeu de monopoly modifié par l'observatoire des inégalités permettant de se mettre dans la peau d'un personnage subissant des discriminations ou pas, une série d'événements vont venir modifier le cours du jeu pour certains personnages et les

discriminations vont apparaître. L'animatrice va expliquer au fur et à mesure les mécanismes d'inégalités et de discriminations.

Animé par : Sophie Émeric / association AMSSA

Public : collège à partir de la 4^{ème} ; lycée

Choix 2 : Méfi ! : *Comment parler des idées reçues sans juger, sans simplifier, et en ouvrant le dialogue entre citoyen·nes et chercheur·es ? Méfi propose une approche ludique et participative pour explorer des notions du quotidien souvent chargées de stéréotypes ou de malentendus. À travers le jeu, il invite à réfléchir collectivement à la façon dont les mots façonnent nos représentations du monde social.*

Animé par : Centre Norbert Élias

Public : collège ; lycée et +

Choix 3 : Can you ?

Durée : 1h (par petits groupes, les 3 et 4 octobre sur inscription sur place)

Un jeu plus rapide que le monopoly, sur le modèle du « jeu de la ligne », où chaque participant incarne un personnage et où des propositions d'action vont être faites. Chacun.e va pouvoir dire s'il lui semble possible de faire l'action proposée ou non en s'avançant. Un débat s'ensuit nourri par les apports scientifiques de l'animatrice.

Animé par : Sophie Émeric / association AMSSA (Association Méditerranéenne de Sciences Sociales Appliquées)

Public : tout public à partir de 11 ans

En savoir +

<https://www.mmsh.fr/sciences-art-societe/la-superette-des-idees-recues-the-real-fake-store/>

Inscription obligatoire le vendredi 2 octobre (scolaires) - (Préciser vos choix par ordre de préférence d'horaire).

Auprès de la Mmsh : mmsh-contact[at]univ-amu.fr

Auprès du Muséum d'Histoire Naturelle : TheardM[at]mairie-aixenprovence.fr

Inscription (optionnelle) les samedi 3 et dimanche 4 octobre

Pour une expérience optimale, il est conseillé de s'inscrire, sur place, à l'une ou plusieurs des sessions proposées.

En savoir +

<https://www.mmsh.fr/sciences-art-societe/la-superette-des-idees-recues-the-real-fake-store/>

Contact Mmsh

mmsh-contact[at]univ-amu.fr

RENDEZ-VOUS 2

VENDREDI 9 OCTOBRE 2026

(100 % scolaires)

Mmsh - Aix-en-Provence

Les parcours des sciences « Faites des sciences humaines ! »

Les enseignants sont invités à choisir parmi un bouquet de **parcours scientifiques thématiques** (durée 1h à 2h selon parcours), composés chacun de 1 à 3 ateliers qui accueilleront les élèves pour une approche expérimentale et participative.
1 classe et 2 à 3 créneaux horaires par parcours.

PARCOURS 1 - MOSAÏQUE EN MÉDITERRANÉE (1h30)

Public : primaire à partir du CM1, collège, lycée – 9h ; 10h30 ; 13h30 ; 15h (Bât. B, rez-de-jardin, salles de cours 4 et 5)

- *Jeux de puzzle :*
Poissons, dauphins sirènes et autres créatures fantastiques ou mythiques des fonds marins ! Combats de gladiateurs, chasses d'animaux sauvages, courses de chars, jeux gymniques ! Cet atelier propose d'assembler des pièces de puzzles, comme l'ont fait les mosaïstes romains avec leurs tesselles, et d'explorer de manière ludique et esthétique la vie quotidienne en Méditerranée dans l'Antiquité.

Animé par : Solenn de Larminat (CCJ) et des étudiants en sciences de l'Antiquité

PARCOURS 2 - ARCHÉOLOGIE NAVALE (1h30)

Public : primaire à partir du CM1, collège, lycée – 9h ; 10h30 ; 13h30 ; (15h – Bât. B, rez-de-jardin. (salles de cours 6 et 7)

- *La restitution en volume (maquette bois d'un navire antique)*
- *Atelier pratique de restitution (fabriquer son navire)*
- *Pour couronner cet atelier, deux découverte immersives (visites d'épaves) avec casque VR (Attention ! Réservé aux plus de 10 ans)*

Animé par : Giulia Boetto, Kato Nees, Pierre Poveda et des étudiants en archéologie navale (CCJ et Momarch)

PARCOURS 3 - HISTOIRE DES ÉCRITURES (1h30 à 2h)

Public : primaire à partir du CM1, collège, lycée (salles de cours 2 et 3)

Après 5 à 10 minutes d'introduction commune, les élèves pratiquent alternativement les ateliers suivants :

- *Manuscrits médiévaux (fabrique ton manuscrit comme au Moyen âge)*
- *Découverte de l'OMMNI (Objet manuscrit médiéval non identifié), jeux d'observation et quiz*
- *Écrire en Méditerranée (initiation aux alphabets de différentes aires géographiques) (3^e atelier sous réserve)*

Animé par : Élodie Attia (TDMAM), Maha Barakat (amU), avec la collaboration de Romuald Sourisse et Vanessa Krolkowski (association Librarii)

PARCOURS 4 - AU PAYS DS DES POTS CASSÉS (1h30 à 2h)

Public : scolaires à partir de 10 ans, (salles de cours à préciser), en ½ classe, 2 ateliers en alternance

- *Jeu sur la céramique antique*
- *Atelier de poterie (sous réserve de confirmation)*

Animé par : Laetitia Cavassa, Vincent Dumas et Fabrizio Ducati (CCJ)

PARCOURS 5 - CLIMAT, ENVIRONNEMENT, ALIMENTATION ET MODES DE VIE A LA PRÉHISTOIRE (1h)

Public : primaire, collège, lycée – 9h ; 10h30 ; 13h30 ; 15h (Bât. B, rez-de-jardin, salle de cours 1)

- *Alimentation humaine : Comment reconstituer l'alimentation de nos ancêtres ? À travers des ateliers interactifs, les participants découvriront comment les archéologues et les anthropologues reconstituent les pratiques alimentaires des populations préhistoriques et historiques. Os humains et animaux, vestiges archéologiques et jeu de la pyramide alimentaire permettront d'explorer les méthodes scientifiques utilisées pour comprendre les régimes alimentaires et les environnements du passé.*
- *Faune et climat à la Préhistoire (sous réserve)*

Animé par : Claire-Étoile Alexandre, Roberta Anedda, Alessandra Varalli (LAMPEA)

Inscriptions scolaires obligatoires

mms-h-contact[at]univ-amu.fr

Contacts

sylvie.laurens[at]univ-amu.fr - patricia.zuntow[at]univ-amu.fr