



21 mars,
9h30-12h30



salle Germaine Tillion,
bat. C, MMSH

RENCONTRE AUTOUR DU NUMÉRIQUE *

Plongée dans la grotte Cosquer

Données patrimoniales et science ouverte

9h30-10h45

La gestion de la donnée scientifique de la grotte Cosquer

- Structuration et analyses : Base de données
- Les données en trois dimensions
- Valorisation, éditorialisation, publication

Loïc Jeanson (Univ. Lausanne), Sylvain Rassat (Univ. Lorraine), Stéphane Renault (LAMPEA)

10h50-11h20

Jeu autour des données FAIR

11h20-12h30

Outils et méthodes numériques pour un objet d'étude complexe et difficilement accessible

- Base de données transversale
- Reconstruction du nuage de points (maillage, nettoyage, texture)
- Comparaison, test et utilisation d'outils de traitement

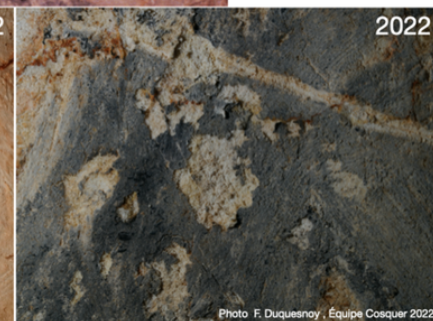
Sylvain Rassat (Univ. Lorraine), Cyril Montoya (MC/LAMPEA)

La grotte Cosquer, sur la commune de Marseille, est classée au titre des Monuments historiques depuis le 2 septembre 1992. Un programme collectif de recherche interdisciplinaire (archéologues, géomorphologues, hydrogéologues, etc.), dirigé par Cyril Montoya (MC/LAMPEA) se développe depuis 2022.

L'équipe scientifique pluridisciplinaire a pour objectif de sauvegarder de façon pérenne par, notamment, des relevés numériques un patrimoine archéologique menacé par la montée des eaux tout en développant une recherche sur le contexte environnemental actuel et à venir.

Afin de gérer et analyser les données issues de ces nouvelles recherches, un modèle 3D de la grotte ainsi qu'une base de données géospatiale d'enregistrement archéologique sont développés.

Il s'agit ici de présenter la stratégie de gestion des données, les difficultés de numérisation liées au contexte, certains logiciels et traitements (modèles 3D), les limites rencontrées et les prochaines étapes du programme.



* Cette « Rencontre autour du numérique » s'inscrit initialement dans le cadre du cours master 1 « Ressources et édition numérique »